

## **‘세계 디지털경제의 게임 체인저 코리아’ 실현을 위한 더불어민주당 정보통신분야 공약 발표**

더불어민주당 박완주 정책위 의장은 1월25일, 정보방송통신대연합(ICT대연합) 초청 정책간담회에서 ‘세계 디지털경제의 게임 체인저 코리아’ 실현을 위한 정보통신분야 공약을 발표했습니다.

공약은 《 9대 중점과제 - 33대 추진방안 - 77대 세부내용 (정보통신분야 9·33·77공약) 》으로 구성되어 있으며, 주요 내용은 다음과 같습니다.

### **□ 과제 1 : 인공지능(AI)으로 세계 디지털 경제의 게임 체인저 실현**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲AI+X에서 X+AI 융합산업 활성화, ▲인공지능·데이터 생태계의 핵심기반인 ‘AI 반도체’ 산업 육성, ▲AI 기술 구현의 핵심요소인 데이터 활용 기반 조성, ▲AIoT·클라우드 서비스 활성화, ▲AI 기술역량 강화를 위한 인재 양성 및 R&D 지원 확대, ▲인공지능 윤리의 사회적 신뢰 구축을 법·제도적 장치 등을 마련할 것입니다.

### **□ 과제 2 : X+디지털 기술 융합으로 전 산업분야 디지털 혁신**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲X+디지털 기술 융합·확산, ▲SW 혁신기술 활용 확산, ▲규제 혁신을 통한 SW산업 성장 등을 지원할 것입니다.

### **□ 과제 3 : 디지털 경제 필수 핵심기술의 지속적 개발 및 투자 강화**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲4차 산업혁명의 핵심 인프라 기술 지원 강화, ▲5G 네트워크시대 필수 요소기술인 모바일 엣지 컴퓨팅(MEC)의 안전한 활용과 사

업화 지원 확대, ▲디지털 경제의 보안기술 인프라인 블록체인(Block Chain) 기술에 대한 R&D 투자 가속화, ▲미래 정보통신의 핵심기술인 양자정보통신기술(Quantum ICT)의 개발 및 상용화를 위한 R&D 지원 강화, ▲3D프린팅 기술 개발 고도화와 사업화 확산을 위한 투자 지원 및 전문 기술인력 등을 양성할 것입니다.

□ **과제 4 : XR, Metaverse 등 가상융합기술 활성화로 新융합산업시대 선도**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲가상융합경제 활성화로 신융합산업 선도, ▲가상융합 콘텐츠 기업 육성·지원, ▲주요 권역별 ‘메타버스 허브’ 구축 및 주요 기초자치단체 지역 내 ‘메타버스 아카데미’ 운영, ▲안전하고 신뢰가능한 메타버스 활용 환경 등을 구축할 것입니다.

□ **과제 5 : 내실있는 디지털 미래 인재 100만 명 양성**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲디지털 체험학습 강화, ▲SW·AI 교육 전문인력 확보, ▲디지털 인재 역량 강화 기반 등을 조성하는 것입니다.

□ **과제 6 : 누구나 디지털 기술과 서비스의 혜택을 누리는 디지털 포용 국가 구현**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲범국민 디지털 역량 강화를 위한 지역별 ‘디지털 기본역량 센터’ 설치, ▲디지털 접근권 보장, ▲디지털정보격차 해소를 위한 디지털 교육 확산, ▲디지털포용법 등을 제정하는 것입니다.

□ **과제 7 : 안전하고 신뢰할 수 있는 디지털 환경 조성**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲사이버 안보 강화로 디지털 영토에 대한 사이버 공격과 해킹 대비, ▲보보호산업을 국가 전략산업으로 추진, ▲첨단기술을 활용한 ID 탈취, 보이스 피싱, 스미싱 사기 근절 추진, ▲사이버 위협 대응 정보보호 전문인력 및 지능형 공격방어 기술 분야 특화 전문인력 등을 양성하는 것입니다.

□ **과제 8 : 디지털 대전환과 세계 디지털 경제 선도를 위한 전략기구 운영**

- 과제에 대한 추진방안으로는 ▲IT·SW 기반의 디지털기술 혁신과 범국가적 디지털 대전환의 전략을 수립·추진하기 위한 전략기구 설치, ▲기술혁신이 초래하는 신구산업 간 갈등 해소를 위해 규제 갈등 조정기구를 대통령 직속으로 상설화,

▲ 「데이터산업 진흥·이용촉진기본법」 상 ‘국가데이터정책위원회’ 위원장을 국가 CDO(Chief Data Officer)로 임명, 기획·집행 권한을 부여하고 부처별 데이터의 통합적 융합과 연계를 지원, ▲IT 거버넌스 강화를 위해 CIO(최고정보관리책임자)제도 운영을 전 공공기관으로 확대할 것입니다.

□ **과제 9 : ICT 강국 KOREA를 상징하는 ICT 랜드마크 건립**

○ 과제에 대한 추진방안으로는 ▲ICT 박물관-ICT 도서관이 함께 자리하는 한국의 ICT 랜드마크 ‘ICT 뮤지러리(MUSIRARY, Musium+Library)’ 를 건립하는 것입니다.

□ 더불어민주당과 차기 이재명정부는 우리나라가 세계 디지털경제의 게임 체인저가 되기 위해 최선의 노력을 경주할 것을 약속드립니다.

※ [첨부] 20대 대선 정보통신분야 정책공약(案)

[첨부]

## 20대 대선 정보통신분야 정책공약(案)

### 비 전

세계 디지털경제의 게임 체인저 코리아 실현

### 목 표

ICT 르네상스로 전 산업의 디지털 대전환 성장 기반 구축

9대 중점과제 - 33대 추진방안 - 77대 세부내용

중점과제	추진방안	세부내용
○인공지능(AI)으로 세계 디지털 경제의 게임 체인저 실현	• AI+X를 넘어 X+AI 융합산업 활성화	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 대규모 AI 학습 데이터를 활용한 X+AI 신규 유망 서비스 발굴 및 지원 강화</li> <li>- 고성능 연산 환경 제공, AI 바우처 지원, 정부 보증의 민간 투·융자 확대 등으로 AI 기술 기반의 스타트업·벤처기업 활성화</li> <li>- AI 기반 사회문제 해결 솔루션(AI 기반 사이버위협 탐지·대응, 범죄분석, 기후· 환경변화 예측 등) 개발·활용</li> <li>- 특화 산업형 AI 지역집적단지 조성 확대와 입주기업의 사업화 및 AI 응용기술 고도화 지원</li> </ul>
	• 인공지능·데이터 생태계의 핵심기반인 'AI 반도체' 산업 육성	<ul style="list-style-type: none"> <li>- AI 반도체 시장에 도전하는 유망기업(팹리스, IP (반도체 설계자산)기업 등)의 연구개발 및 기술 사업화에 주기별 맞춤형 지원</li> <li>- AI 반도체 상용화를 위한 실증 지원</li> </ul>
	• AI 기술 구현의 핵심요소인 데이터 활용 기반 조성	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공공데이터 및 민관이 함께 투자한 AI학습용 데이터를 전면 개방하고, 데이터 접근성 강화를 위해 통합데이터포털 설치·활용</li> </ul>

		- 데이터 거래의 공정화를 위한 가치평가, 품질인증 제 도입
		- 데이터 활용 활성화를 위한 공공·민간 데이터 통합 활용 추진
		- 의료, 금융 등 산업별 데이터 결합·활용을 위한 전면적 규제 혁신
		- 금융 분야에서 활용되고 있는 ‘마이데이터 제도’를 전 산업 분야로 확장
	<b>• AIoT·클라우드 서비스 활성화</b>	- AI와 IoT가 결합한 AIoT기반 신시장·수요 창출이 가능한 핵심 산업 분야 발굴·육성
		- AI와 클라우드가 연계하는 통합 관리체계 및 서비스 개발 지원
		- 정부·공공서비스 등의 공공 클라우드를 국내 민간 클라우드로 전환하기 위한 적극행정 추진
		- 기업의 클라우드 전환 촉진 및 안정성 확보를 위한 지원 강화
	<b>• AI 기술역량 강화를 위한 인재 양성 및 R&amp;D 지원 확대</b>	- 인공지능 전문대학원 및 전문 연구기관 확대 조성, 일반대학원 AI융복합 학위과정 증설
		- 산·학·연 연계로 AI 융합을 위한 AI·클라우드 전문인력 양성 확대 및 현업 산업전문인력의 AI 역량 강화 지원
		- AI 기술분야 R&D에 대한 정부 지원 예산 확대 및 민간 투자자에 대한 세액공제 도입
		- 정부출연기관의 AI분야 연구원(研究員)의 창업활동 지원을 위한 ‘AI 스피노프(spin off)’ 제도 활성화
<b>• 인공지능 윤리의 사회적 신뢰 구축을 위한 법·제도적 장치 마련</b>		
<b>○ X+디지털 기술 융합으로 전 산업분야 디지털 혁신</b>	<b>• X+디지털 기술 융합·확산</b>	- 디지털 기술의 전 산업 융합으로 고부가가치화를 통한 경쟁력 확보 가능 분야 기술 개발 및 지원 강화
		- 제조, 농식품, 의료, 비즈니스 등 특화 분야에 대한 디지털 기술 융합 활성화를 위한 지원 확대
		- 디지털 기술 전문인력의 전문기업, 연구소기업 창업 시 정부의 정책금융 지원 강화
	<b>• SW 혁신기술 활용 확산</b>	- SW융합클러스터를 통한 거점 특화 산업 경쟁력 강화
		- 지역 및 중소 SW기업의 성장역량 강화를 위한 기

		<ul style="list-style-type: none"> <li>술 지원 및 투·융자 확대</li> <li>- 공개SW 기반 혁신 융합기술 활용 확산</li> <li>- 국내 SW·AI 기술 스타트업과 해외 우수 SW·AI 융합기술 기업 및 연구기관과의 합작·연계사업 지원 강화</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 규제 혁신을 통한 SW산업 성장 지원</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SW 수요 예보, 일방적 과업 변경금지 의무화, 합리적인 SW 사업 대가 산정 등 공공SW 발주제도 혁신</li> <li>- 공공SW의 유지보수요율 현실화 및 국내·외 기업 역차별 개선</li> <li>- 민간·SW개발계약 시 개발자의 지식재산권 및 정부·공공기관의 상용SW에 대한 개발자의 저작권 보유 개선</li> <li>- IT·SW 융합분야의 규제샌드박스 적용 확대로 디지털 뉴딜 과제의 빠른 시장 안착, 관련 혁신기업의 시장 진출 지원</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 디지털 경제 필수 핵심기술의 지속적 개발 및 투자 강화</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4차 산업혁명의 핵심 인프라 기술 지원 강화</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 5G 네트워크 선도적 구축 이행</li> <li>- 6G 핵심기술 확보를 위한 선도적 R&amp;D 투자 및 6G 국제표준 주도로 글로벌 장비·단말기 시장 선점 기반 마련</li> <li>- 6G 네트워크 실현의 핵심기술인 위성통신 기술 개발 적극 추진</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5G 네트워크시대 필수 요소기술인 모바일 엣지 컴퓨팅(MEC)의 안전한 활용과 사업화를 위한 지원 확대</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디지털 경제의 보안기술 인프라인 블록체인(Block Chain) 기술에 대한 R&amp;D 투자 가속화</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 미래 정보통신의 핵심기술인 양자정보통신기술(Quantum ICT)의 개발 및 상용화를 위한 R&amp;D 지원 강화</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D프린팅 기술 개발 고도화와 사업화 확산을 위한 투자 지원 및 전문 기술인력 양성</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 가상융합경제 활성화로</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 7대 핵심산업 분야(게임, 엔터테인먼트, 제조, 교</li> </ul>

<p style="text-align: center;">○ XR, Metaverse 등 가상융합기 술 활성화로 新융합산업 시대 선도</p>	<p>신융합산업 선도</p>	<p>육, 의료, 국방, 유통 등)의 ‘가상융합기술 플래그십 프로젝트’ 강력 추진</p> <p>- XR 기술개발·콘텐츠·디바이스의 3중 1세트 병행 육성 전략 추진</p> <p>- 메타버스를 공공인프라, 산업, 문화 등 사회 전반에 활용되는 혁신적 플랫폼으로 육성</p> <p>- 가상융합기술 전문인력 양성을 위한 민·연·관 협력체계 구축</p> <p>- 가상융합경제 활성화 및 규제 개선을 위한 법·제도적 장치 마련</p>
	<p>• 가상융합 콘텐츠 기업 육성·지원</p>	<p>- 실감콘텐츠 관련 유망 1인기업, 스타트업 대상 인큐베이터(Biz Incubator) 지원</p> <p>- 중소 ICT 기업의 메타버스 기반 융합기술 수요 발굴 및 융합콘텐츠 제작 지원</p> <p>- 가상융합서비스 스타트업, 창업기업, 중소·벤처기업의 제작·테스트·실증 지원</p> <p>- 메타버스 기반 스타트업 및 창업기업에 대한 클라우드서비스 지원 및 고용지원금 우선 지원으로 실감형 디지털 콘텐츠 활성화</p> <p>- 고품질 실감 콘텐츠 분야의 제작 지원을 위한 기반 시설 고도화 및 고가의 공동 활용 인프라 확충</p> <p>- 대용량의 실시간 3D 영상을 표시하기 위한 고성능 컴퓨팅 파워와 그래픽 처리 성능 고도화 및 디스플레이 기술 지원</p>
	<p>• 주요 권역별 ‘메타버스 허브’ 구축 및 주요 기초자치단체 지역 내 ‘메타버스 아카데미’ 운영</p>	<p>- 메타버스 실증테스트 환경 구축, 기술지원, 신서비스 발굴·실증, 해외진출 지원 등을 위한 주요 권역별 ‘메타버스 허브’ 확대 구축</p> <p>- 메타버스 허브를 통해 지역 특화산업, 산·학·연과 연계 강화를 통한 지역 특화 메타버스 新서비스 개발 및 확산</p> <p>- 주요 기초자치단체 내 ‘메타버스 아카데미’를 운영하여 메타버스 생태계를 선도할 창의적인 지역 특화 전문인력 육성</p>
	<p>• 안전하고 신뢰가능한 메타버스 활용 환경 구축</p>	<p>- 메타버스 활용 역기능 방지를 위한 법·제도적 장치 마련</p> <p>- 메타버스 시스템에 대한 해킹 또는 침해 대비 이용자 보호장치 구축 의무화</p>
	<p>• 디지털 체험학습 강화</p>	<p>- 초등학교를 중심으로 흥미유발(게임·메타버스)</p>

<p>○ 내실있는 디지털 미래 인재 100만 명 양성</p>		<p>수준부터 기본(SW 블록코딩)과정 → 전문(알고리즘) 과정까지 체계적 체험학습 프로그램 운영</p> <p>- 전국 과학관을 체험학습 공간으로 활용한 과학기술+디지털 융합교육 제공</p> <p>- 대학을 중심으로 방학기간을 활용한 SW, AI 등 디지털 기술 체험학습 프로그램 참여 지원</p>	
	<p>• SW·AI 교육 전문인력 확보</p>	<p>- 초등학교 SW 교육 지원 및 지역의 ‘디지털 기본역량 센터’ 에서 SW 교육 훈련을 담당하는 디지털 튜터(digital tutor) 도입</p> <p>- 산업 현장의 숙련된 재직자 활용을 통한 SW·AI 교육 전문강사 보강 및 재직자의 교육 활동 허용기업에 대한 인센티브 부여</p> <p>- SW·AI 분야 종사 경력자와 퇴직자 및 경력단절 여성 개발자에 대해 최신 기술 재교육 과정 이수 후 전문강사로 활용</p>	
	<p>• 디지털 인재 역량 강화 기반 조성</p>	<p>- SW, AI 등 디지털 역량 확충을 위한 교육비를 정부가 先 지원하고, 취업 後 일부(약 70%)를 갚는 ‘한국식 휴먼캐피탈 제도’ 도입</p> <p>- 기존의 AI대학원, 이노베이션아카데미, SW마에스트로, 이노베이션스퀘어 등을 통한 인재 양성 지원 강화, ‘SW중심대학’ 은 지방대학을 거점으로 두 배 이상 확대</p> <p>- SW, AI, 사이버보안 등 기업 필요 인재를 맞춤형으로 육성할 수 있는 계약학과 확대 지원</p> <p>- 군(軍) SW 및 AI 분야 전문 복무 더욱 확대</p> <p>- 재직자 및 구직자 대상, SW·AI 전문교육 강화로 고급 실무인력 양성</p>	
	<p>○ 누구나 디지털 기술과 서비스의 혜택을 누리는 디지털 포용 국가 구현</p>	<p>• 누구나 쉽게 디지털 문해력을 높일 수 있도록 지역별 생활 SOC를 적극 활용한 ‘디지털 기본역량 센터’ 설치</p>	
	<p>• 디지털 접근권 보장</p>	<p>- 보편적 서비스로서 디지털 인프라를 구축하여 디지털 접근권 보장</p> <p>- 장애인·고령층 등 취약계층에 대한 디지털 기기·서비스 지원 대폭 확대</p> <p>- 취약계층 학생에 대한 스마트 기기 및 온라인 교육 프로그램 지원 확대</p> <p>- 누구든지 최소한의 데이터 이용이 가능하도록 공공시설과 도심 등 다중 이용 공간에 공공와이파</p>	



		이 확충
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디지털정보격차 해소를 위한 디지털 교육 확산</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 디지털 소외계층(저소득층, 장애인, 장·노년층 등)에 대해서는 컴퓨팅 교육을 기본으로 수준 단계별 SW·AI 맞춤형 교육으로 디지털정보격차 해소</li> <li>- 대학의 평생교육원 등의 프로그램을 통한 SW·AI 교육과정 수강 지원</li> <li>- 기존 직업훈련 프로그램 전 영역에 디지털역량 교육 포함</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 사회의 모든 구성원이 소외와 차별없이 디지털 기술과 서비스의 혜택을 누릴 수 있도록 법·제도적 장치(디지털포용법) 마련</li> </ul>	
○ 안전하고 신뢰할 수 있는 디지털 환경 조성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 사이버 안보 강화로 디지털 영토에 대한 사이버 공격과 해킹 대비</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 국가안보, 기업거래정보, 개인정보 보호 체계 구축 및 핵심 인프라의 보호 강화</li> <li>- 사이버보안 패러다임 변화에 따른 융합 보안, 인프라 보안, 신종 사이버 위협 대응 시스템 구축 및 관련 보안 신기술 개발·확보</li> <li>- 민·관 사이버 위협 대응 협력, 사이버보안 훈련, 대국민·기업 대상 보안컨설팅 등을 위한 국가 사이버보안 대응체계 확립</li> <li>- 주요 동맹국과 사이버보안의 전략적 협력, 대응을 위한 ‘글로벌 사이버 위기 대응 협력체계’ 구축</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정보보호산업을 국가 전략산업으로 추진</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 첨단기술을 활용한 ID 탈취,보이스피싱, 스미싱 사기 근절 추진</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 사이버 위협 대응 정보보호 전문인력 및 지능형 공격방어 기술 분야 특화 전문인력 양성</li> </ul>	
○ 디지털 대전환과 세계 디지털 경제 선도를	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IT·SW 기반의 디지털기술 혁신과 범국가적 디지털 대전환의 전략을 수립·추진하기 위한</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 글로벌 경쟁력 강화를 위한 국가 디지털 경제 활성화 기본정책 수립</li> <li>- 디지털 대전환 관련 부처 간 중복·유사 사업 조정 및 협업체계 구축</li> </ul>

<b>전략기구· 운영</b>	<b>전략기구 설치</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 산업분야별 첨단기술 융복합화 등 미래 핵심 전략사업 선정 및 예산 지원 방안 마련</li> <li>- 부처 간 분산되어 있는 디지털 규제의 컨트롤타워 역할</li> <li>- 포지티브 규제를 네거티브로 전환하는 등 규제 해소를 위한 법·제도 혁신 추진</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기술혁신이 초래하는 신구산업 간 갈등 해소를 위해 규제 갈등 조정기구를 대통령 직속으로 상설화</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 데이터산업진흥법상 ‘국가데이터정책위원회’ 위원장을 국가 CDO(Chief Data Officer)로 임명해 기획·집행 권한을 부여하고 부처별 데이터의 통합적 융합과 연계를 지원</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IT 거버넌스 강화를 위해 CIO(최고정보관리책임자)제도 운영을 전 공공기관으로 확대</li> </ul>	
<b>○ ICT 강국 KOREA를 상징하는 ICT 랜드마크 건립</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 박물관-도서관이 함께 자리하는 한국의 ICT 랜드마크 ‘ICT 뮤지러리(MUSIRARY, Musium+Library)’ 건립</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 136년 역사의 한국의 ICT 발전상을 국내·외에 홍보하고, 미래 ICT 비전을 도모하기 위한 ICT 역사관·인물관·문헌정보관 등을 갖춘 ‘ICT 박물관’</li> <li>- 모든 사람들에게 개방된 ICT 분야 정보와 자료 열람, 체험·실습 등 학습 및 토론회, 간담회, 강연 등을 위한 세미나실, 컨퍼런스룸을 갖춘 ‘ICT 도서관’</li> </ul>